

BASES EXPO SOFTWARE 2024
UNIDAD DE VINCULACIÓN CON EL MEDIO, ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO

CAPÍTULO I: ANTECEDENTES GENERALES

Artículo 1° Objetivo de la Instancia

El propósito de la Expo Software es fomentar un vínculo significativo entre los conocimientos técnicos especializados en diseño de soluciones tecnológicas y las problemáticas contemporáneas. La Expo busca fortalecer los lazos entre la universidad y la comunidad, mostrando el talento y la innovación de los estudiantes.

Artículo 2° Aspectos Generales

La competencia se regirá por las presentes bases, que establecen los procesos de participación, inscripción, desarrollo, evaluación y premiación. Al inscribirse, los participantes declaran conocer y aceptar estas bases.

Artículo 3° Calendario General

La Expo Software 2024 se llevará a cabo el ****miércoles 27 de noviembre de 2024****, en modalidad presencial en el edificio Isabel Brown Caces de la PUCV, de ****9:00 a 14:00 horas****. A continuación, se detalla el calendario:

- a) Publicación de bases: viernes 18 de octubre de 2024
- b) Inscripciones: desde el 18 de octubre hasta el 15 de noviembre de 2024
- c) Notificación de inscripción admisible: 17 de noviembre de 2024
- d) Expo Software 2024: miércoles 27 de noviembre de 2024

CAPÍTULO II: CONVOCATORIA

Artículo 4° Perfil de los Participantes

Podrán participar estudiantes regulares de pregrado de la PUCV que presenten proyectos de software originales. Además, se aceptarán proyectos de estudiantes graduados en 2024.

Artículo 5° Inscripción

La inscripción será por equipo. El formulario de inscripción estará disponible en la página web y en nuestras redes sociales con el link: <https://forms.gle/gQdtjXpDPbGZYppg7> desde el **18 de octubre hasta el 15 de noviembre de 2024**. El equipo deberá completar la siguiente información:

- a) Nombre del proyecto
- b) Nombre de la entidad externa (si es que aplica)
- c) Sigla de la Asignatura en donde se desarrolló el proyecto (si es que aplica)
- d) Logotipo en formato PNG o JPG
- e) Descripción del proyecto
- f) Nombres, carreras y generación de los integrantes
- g) Correo de contacto
- h) Video explicativo de máximo 120 segundos en YouTube con subtítulos
- i) Todo alumno que no figure debidamente inscrito en un equipo vía el presente formulario queda **automáticamente fuera de la competencia y premiación**.

CAPÍTULO III: COMPETENCIA

Artículo 6° Exposición Stand

Cada equipo inscrito tendrá un stand en el Patio del edificio Isabel Brown Caces, con elementos básicos proporcionados por la organización (stand y un letrero con pedestal). Es responsabilidad de cada uno de los equipos en competencia de asegurar al menos la presencia de un miembro del grupo en el stand durante todo el evento.

Artículo 7° Pitch

Cada equipo presentará su proyecto frente al jurado en un máximo de ****120 segundos****. Tras la presentación, el jurado podrá hacer preguntas sin límite de tiempo.

Artículo 8° Jurado

El jurado estará compuesto por un académico de la Escuela de Ingeniería Informática, un representante de una empresa externa y un representante del ecosistema de innovación PUCV, con posibilidad de incluir un invitado especial.

Artículo 9° Evaluación

El jurado evaluará los proyectos según los siguientes criterios:

Criterios de evaluación

Criterios	Puntuación 4 (Excelente)	Puntuación 3 (Bueno)	Puntuación 2 (Aceptable)	Puntuación 1 (Deficiente)
1. Originalidad	El producto demuestra gran originalidad. Las ideas son creativas e ingeniosas.	El producto demuestra cierta originalidad. El trabajo presenta el uso de algunas nuevas ideas que complementan lo ya conocido.	Usa algunas ideas ya conocidas, hay poca casi evidencia de ideas originales.	Usa ideas ya conocidas, no hay evidencia de ideas originales.
2. Funcionalidad	El sistema/aplicación/ algoritmo funciona muy bien y es posible apreciar claramente la completitud del alcance del producto.	El sistema/aplicación/ algoritmo funciona bien y es posible apreciar claramente la completitud del alcance del producto.	El sistema/aplicación/ algoritmo funciona bien y es posible apreciar claramente la falta de implementación de algunas funcionalidades del producto.	El sistema/aplicación/ algoritmo no funciona bien y es posible apreciar claramente la falta de implementación de algunas funcionalidades del producto.
3. Calidad	Código limpio, bien documentado y modular.	Código bien organizado y mayormente documentado.	Código parcialmente documentado y organizado.	Código desorganizado y difícil de entender.
4. Potencial Impacto en la Sociedad	El producto responde plenamente a necesidades actuales de la sociedad y tiene un impacto positivo en ésta	El producto responde en gran medida a necesidades actuales de la sociedad y tiene un impacto positivo en ésta	El producto responde en a ciertas necesidades actuales de la sociedad y no tiene un claro impacto en ésta	El producto no responde claramente a alguna necesidad actual de la sociedad y no tiene un impacto relevante en ésta
5. Presentación/promoción del proyecto.	El sistema/aplicación/ algoritmo es presentado con entusiasmo, de manera clara y precisa, utilizando adecuadamente el tiempo establecido.	El sistema/aplicación/ algoritmo es presentado con entusiasmo, de manera clara, utilizando adecuadamente el tiempo establecido. Se aprecia preparación y promoción del producto como un todo.	El sistema/aplicación/ algoritmo es presentado con mediano entusiasmo, de manera clara, utilizando el tiempo establecido. Se aprecia una preparación y promoción del proyecto sin reparos.	El sistema/aplicación/ algoritmo es presentado con poco entusiasmo, de manera clara, utilizando el tiempo establecido. Se aprecia una preparación y promoción del

				proyecto con algunos reparos.
--	--	--	--	-------------------------------

Artículo 10° Premiación

Los premios serán anunciados al finalizar el evento. Las categorías y premios son:

Primer Lugar: Giftcard de 1.000.000 CLP

Segundo Lugar: Giftcard de 500.000 CLP

Tercer Lugar: Giftcard de 250.000 CLP

Liderazgo Femenino: Giftcard (monto pendiente de confirmación)

Todos los premios serán Giftcards de Cencosud para cada el equipo ganador.